



CITTÀ DI ARESE  
CITTÀ METROPOLITANA  
DI MILANO

Cooperativa Sociale Onlus  
**DUEPUNTIACAPO**  
UNAGRAMMATICADELLADIFFERENZA

**CRD**

**2026**

**Primaria & Secondaria I°**



# IL GIRO DEL MONDO IN 80 GIOCHI

*Gira il Mondo insieme a Noi*

**dal 11 giugno al 31 luglio 2026**

**dal 24 al 28 agosto 2026**

**(minimo 15 iscritti)**

La **Cooperativa Sociale Duepuntiacaipo**, attiva dal 1988 nei servizi sociali e educativi, mette a disposizione del Comune di Arese l'esperienza trentennale del proprio Settore di Animazione Pedagogica nella gestione dei Centri Ricreativi Diurni. La proposta educativa è pienamente coerente con le linee guida di Regione Lombardia, che considera i centri estivi un servizio preventivo e un'importante continuità dell'azione educativa scolastica.

L'obiettivo della Cooperativa è superare l'idea del CRD come semplice luogo di custodia, trasformandolo in un contesto ricco di esperienze significative, capace di favorire crescita personale, socializzazione e sviluppo delle competenze attraverso attività ludiche, sportive, espressive e relazionali. Il modello organizzativo, perfezionato negli anni, si basa su un tema conduttore che guida un percorso educativo strutturato.

### Tema CRD Primaria e Secondaria I° "IL GIRO DEL MONDO IN 80 GIOCHI"


Quest'estate partiremo per un viaggio avventuroso attraverso i giochi più affascinanti e rappresentativi dei Paesi del mondo! Il gioco, riconosciuto universalmente come diritto fondamentale del minore, diventa il motore di un'estate ricca di stimoli, curiosità e divertimento. A guidare questo straordinario percorso ci sarà il misterioso e affascinante "Grande Giocolaio", che accompagnerà i partecipanti alla scoperta, costruzione e sperimentazione di giochi provenienti da culture lontane e vicine. Ogni settimana ci sarà una nuova tradizione, un nuovo modo di giocare... perché nel Paese di... **GIOCANO COSÌ!**

## TEMA CONDUTTORE PRIMARIA/SECONDARIA I° ARESE 2026


### "IL GIRO DEL MONDO IN 80 GIOCHI" ...NEL PAESE DI ...GIOCANO COSÌ!

Le attività del CRD saranno dedicate alla scoperta dei giochi più diffusi nel mondo, alla scoperta della "Ludogeografia". Durante il percorso conosceremo curiosità sulle **trottole**, presenti fin dall'Antica Grecia. Impareremo a giocare a "Warri", il gioco africano con buchette e semi, e scopriremo "Caroom", il gioco indiano con pedine colorate che scorrono verso la buca. Con così tanti giochi da esplorare, il divertimento sarà assicurato.

## ESEMPI DI ATTIVITÀ

TEMI	ATTIVITÀ CORRELATE	METODOLOGIA
<b>SPERIMENTAZIONI LUDICHE</b> 	Il gioco diventa "ARTE": la trottola può diventare un pennello e le pedine dei giochi possono trasformarsi in timbri; se le facessimo personalizzate?	Laboratori artistici e decorazione
<b>TORNEI SPORTIVI</b> 	Ragazzi e ragazze, avranno modo di sperimentarsi in vari sport tra i più disparati e originali dei diversi paesi del mondo.	Lab. Motorio Attività sportive
<b>BALLIAMO SUL MONDO</b> 	Attività di danza prendendo spunto da tradizioni e balli di tutte le parti del mondo. Coreografie divertenti seguendo il ritmo della musica.	Laboratorio di Ballo e Danze da tutto il Mondo

## ESEMPI DI ATTIVITÀ

TEMI	ATTIVITÀ CORRELATE	METODOLOGIA
"LUDOGEOGRAFIA" "FABBRICAGIOCHI" 	"LUDOGEOGRAFIA": ricerca dei giochi tradizionali più diffusi nel mondo "FABBRICAGIOCHI": invenzione e sperimentazione di nuovi giochi.	Laboratori di costruzione Tornei di giochi con animazione
FACCIAMO FESTA 	<b>FESTA FINALE</b> Alla fine del Centro ragazze e ragazzi organizzeranno la "festa spettacolo" con l'aiuto di educatrici e educatori. Sarà l'occasione per mostrare a tutti gli invitati le attività, gli oggetti creati e i balli realizzati al CRD.	

## GIORNATA TIPO CRD PRIMARIA/SECONDARIA I° ARESE 2026

ORARI	MATTINA			
7:30/8:30	PRE CENTRO Attività "tranquille" e di breve durata			
8:30/09:00	ACCOGLIENZA E RITROVO GRANDE GRUPPO			
	Accoglienza nuovi iscritti; Verifica modulistica, autorizzazioni; rilevazione e comunicazione presenze giornaliere; allestimento spazi e preparazione materiali; comunicazioni ai bambini e alle bambine.			
9:00/11:30	ATTIVITÀ - GIOCHI STRUTTURATI	1 volta a settimana		Merenda: 10:00
	ATTIVITÀ MOTORIE E ATTIVITÀ LABORATORIALI	PISCINA GITA GIORNALIERA		
11:30/12:00	FASE PRE-PRANZO	Riordino materiale e spazi	Igiene personale	
12:00/13:00	<b>PRANZO</b> L'alimentazione riveste un ruolo importante e deve essere particolarmente attenta quando si rivolge ai minori. La cura che operatori e operatrici rivolgono al pasto, momento integrato a pieno titolo nelle attività educative, è diretta non solo agli aspetti nutrizionali e di educazione alimentare ma anche a quelli relazionali che esso riveste. Il momento del pasto ha una valenza molto forte, sia dal punto di vista di una corretta alimentazione sia perché rappresenta un'occasione per grandi esperienze educative e di socializzazione. Deve avvenire in un ambiente tranquillo, sereno e soprattutto rispettando i ritmi e le esigenze di ogni individuo.			
<b>POMERIGGIO</b>				
13:00/14:30	RELAX gioco libero	SPAZIO COMPITI in ambienti tranquilli		
14:30/16:00	ATTIVITÀ - GIOCHI STRUTTURATI		ALTERNATIVA	
	ATTIVITÀ LUDICHE E LABORATORI ESPRESSIVI		GIOCHI IN GIARDINO	
16:00/16:30	Riordino materiale e spazi	Igiene personale	MERENDA	RITO CHIUSURA
16:30/18:00	Uscita CRD 16:30			
16:30/18:00	POST CENTRO Giochi di movimento, giochi in giardino			

# SETTIMANA CRD PRIMARIA/SECONDARIA I° Arese 2026

ORGANIZZAZIONE TIPO DELLE ATTIVITÀ GIORNALIERE E SETTIMANALI CRD PRIMARIA E SECONDARIA I°					
Giomata Tipo	LUNEDÌ	MARTEDÌ	MERCOLEDÌ	GIOVEDÌ	VENERDÌ
7:30 - 8:30 PRE CENTRO	Attività tranquille, piccoli giochi, lettura, accoglienza nuovi iscritti. Comunicazioni con i genitori, verifica delle autorizzazioni.				
8:30-9:00 Appello, attività di piccolo gruppo 9:00-11:30 Giochi all'aperto Laboratori 11:30-12:00 Riordino spazi e igiene personale	<b>BUON INIZIO!!!</b> Comunicazioni e organizzazione settimanale di laboratori e attività di conoscenza e socializzazione 	<b>PISCINA ARESINA</b> 	<b>TORNEI SPORTIVI MONDIALI MILLE SPORT</b> Tornei e attività sportive. Giochi di squadra, volano, volley, pallacanestro, staffette, gimkane, nuovi sport 	<b>GITA GIORNALIERA IN LUOGO NATURALISTICO, CULTURALE, LUDICO</b> 	<b>GIRO DEL MONDO IN 80 GIOCHI</b> Giochi collettivi con la partecipazione di tutti i bambini sul tema conduttore. 
12:00 - 13:00	Pranzo, igiene personale	Pranzo, igiene personale	Pranzo, igiene personale		Pranzo, igiene personale
13:00 - 14:30	COMPITI CHE PASSIONE 	<b>LUDOTECA</b> 	<b>COMPITI CHE PASSIONE</b>  <b>GIOCHI DA TAVOLO</b> LUDOTECA SCACCHI BATTAGLIA NAVALE 		<b>COMPITI CHE PASSIONE</b>  <b>LABORATORIO MUSICALE</b> <b>BALLIAMO SUL MONDO</b>  <b>BUON FINE SETTIMANA!!!</b> Rivisitazione animata delle attività realizzate. 
13:00 - 14:30 Attività rilassanti Spazio Compiti 14:30 - 16:00 Drammatizzazione e giochi fantastici 16:00 - 16:30 Riordino & Merenda 16:30 Uscita	<b>LUDOGEOGRAFIA &amp; FABBRICAGIOCHI</b>  Ricerca e costruzione dei giochi tradizionali più diffusi nel mondo	<b>SPERIMENTAZIONI LUDICHE</b>  <b>BALLOON ART</b> 			
16:30- 18:00 POST CENTRO	Giochi di movimento, giochi in giardino. In caso di maltempo verranno proposte attività all'interno: ludoteca, disegno, ecc. Durante il momento dell'uscita verrà allestito un banchetto per monitorare e registrare le uscite, dare e ricevere eventuali comunicazioni ai genitori.				

## PROMEMORIA PER I GENITORI

### QUANDO SI ORGANIZZA L'USCITA:



- ✓ Zainetto
- ✓ Felpa leggera
- ✓ Cappellino
- ✓ Scarpe comode per il cammino, se possibile no sandali

### PER LA PISCINA E L'ATTIVITÀ GIOCHI D'ACQUA:



- ✓ Asciugamano o accappatoio
- ✓ Costume
- ✓ Sacchetto di plastica per riporre gli indumenti bagnati
- ✓ Biancheria intima di ricambio
- ✓ Crema Solare
- ✓ Cuffia
- ✓ Ciabatte mare

## DA PORTARE AL CENTRO



Una sacchetta/zainetto con inserito in busta di plastica chiusa un cambio completo. Inoltre, un cappellino, un pacchetto di fazzoletti di carta, spray antizanzara e una bottiglietta o borraccia d'acqua siglata con nome e cognome. Un paio di scarpe da ginnastica per poter accedere alla palestra.

**N.B.** Tutto il materiale occorrente per le attività viene fornito dalla Cooperativa, pertanto, s'invitano i genitori a non mandare i propri figli e figlie al centro con oggetti di valore o giochi personali, per lo smarrimento dei quali la Cooperativa non si assume alcuna responsabilità.

## PER INFORMAZIONI

### *Cooperativa Sociale DUEPUNTIACAPO ONLUS*

*Organizzazione non Lucrativa di Utilità Sociale*

*Via Ugo La Malfa 5/b 20037 Paderno Dugnano (Mi)*

*P. IVA 00945980969*

*C.F. 09179070157*

*Tel.: 0299045242 Fax: 0299048880*

*[www.duepuntiacao.it](http://www.duepuntiacao.it)*

*E-mail: [info@duepuntiacao.it](mailto:info@duepuntiacao.it)*

*E-mail dedicata: [crearese@duepuntiacao.it](mailto:crearese@duepuntiacao.it)*