



La Cooperativa Sociale Duepuntiacaipo opera dal 1988 nel campo dei Servizi sociali e educativi, collaborando con diversi Enti Locali e puntando ad offrire Servizi professionali ed altamente qualitativi. In particolare, l'équipe progettuale del Settore Animazione Pedagogica della Cooperativa vanta più di 30 anni di esperienza diretta nella gestione di CRD. Gli obiettivi educativi e l'impostazione che proponiamo all'Amministrazione Comunale di Arese per la gestione del CRD concordano con le indicazioni di unità d'offerta di Regione Lombardia. Nell'area dei minori Regione Lombardia individua nei Centro Estivi un servizio di tipo preventivo finalizzato all'attuazione di una "concreta politica di prevenzione e socializzazione, in modo integrato con i servizi del tempo libero, dando continuità all'azione educativa della scuola". La filosofia di fondo della nostra progettualità, infatti mira, non solo a superare la concezione del Centro come "posteggio", ma ha la finalità di sviluppare nei bambini e bambine e nei loro genitori una concezione del CRD come una importante possibilità di crescita, attraverso la condivisione di esperienze significative. Crediamo che la frequenza ai CRD, pur se di breve durata, possa rappresentare un momento significativo nella crescita e nella formazione di bambini e bambine, sia per l'intensità e la molteplicità delle esperienze, con attività d'animazione, ludiche, sportive ed espressive, che per la complessità delle relazioni sociali che s'intessono tra i pari e con le educatrici e educatori.

Il modello di gestione finalizzato e perfezionato nel corso degli anni, supportato dal tema conduttore, è articolato su diverse fasi che, pur essendo realizzabili separatamente in modo efficace, permette di ipotizzare un percorso di crescita per i bambini e le bambine nell'arco delle diverse settimane.

Il tema conduttore per il CRD Infanzia di Arese sarà:

"L'ARCA DI NOÈ". L'incontro/scoperta con gli animali, a volte sconosciuti, rappresenterà lo stimolo per trasformare il CRD in una esperienza "fantastica". Saranno proprio i racconti di Gianni Rodari ed altri autori (**Animali Senza Zoo, Lo Zoo delle Storie, Gli Animali Fantastici: Dove Trovarli, ecc.**) a far conoscere a bimbi e bimbe tanti animali strani e divertenti; bambine e bambini, scoprendoli e cercando di imitarli, diverranno i veri protagonisti di questo animato racconto estivo. I piccoli **"Zoologi"** saranno intenti ad osservare, scoprire e conoscere in modo "attivo" **animali ed habitat** che incontreranno durante il viaggio a bordo dell'**Arca di Noè**. Il mondo dei **suoni della Foresta**, quello dei **colori della Savana** ed il **silenzio del Deserto**, saranno solo alcune delle **"fantastiche tappe settimanali"** del nostro percorso. **Allora, cosa aspetti? C'è ancora posto, Sali?**

Tema conduttore CRD INFANZIA Arese 2026

"L'ARCA DI NOÈ" ...C'È ANCORA POSTO, SALI?

Le attività del CRD INFANZIA 2026 saranno caratterizzate dal tema della scoperta, tra realtà e fantasia, del mondo faunistico e dei suoi innumerevoli abitanti. Ma che animale è quello? ...Sarà erbivoro o carnivoro? Ma come fanno i cammelli a vivere nel deserto? Lo sapete che le balene cantano? Bambini e Bambine avranno un intero CRD per scoprirlo e ...**BUON DIVERTIMENTO!!!**

TEMI	ATTIVITÀ CORRELATE	METODOLOGIA
ANIMALI STRANI E DIVERTENTI 	Ornitorinco, Armadillo, Dik Dik ... Ma come sono fatti questi strani animali, come si muovono? Conosciamoli meglio! Proviamo ad imitarli e a fare il loro verso.	Drammatizzazione Giochi Espressivi Giochi > Musicali
OGGI MI TRASFORMO IN... 	Il "truccabimbi" trasformerà bambini e bambine in piccoli cuccioli, ma anche in animali fantastici ...il Panda ha le macchie nere sugli occhi, il Maialino ha il naso rosa, la Zebra non è più a strisce ma a pois. Oggi mi sento un...?	Giochi di animazione e di socializzazione Laboratori espressivi
MA COME FANNO? 	Come fanno le Scimmie a lanciarsi da un ramo all'altro? Il Canguro non si stanca di saltare? Come fa il Fenicottero a stare tutto il giorno su una gamba? Ma quante capriole è riuscito a fare quel Cucciolo? Proviamo anche noi!	Giochi motori Psicomotricità
CHI È PASSATO DAL GIARDINO? 	Nella notte il giardino si è riempito di impronte misteriose. Chi è passato? Riconosci le impronte dei nostri amici animali? Hanno lasciato un messaggio per tutti noi. Vediamo se possiamo aiutarli!!!	Drammatizzazione; Laboratori Artistici; Educazione all'immagine
TORNEI SPORTIVI 	Attività motorie e piccoli tornei di calcio, pallavolo, volano, hula-hop, bocce, tiro con l'arco, tiro alla fune, lancio del peso, cacce al tesoro e chi più ne ha più ne metta.	Giochi di socializzazione e attività e motorie
FACCIAMO FESTA!!! 	FESTA FINALE Alla fine del Centro bambine e bambini organizzeranno la "festa spettacolo" con l'aiuto di educatrici e educatori. Sarà l'occasione per mostrare a tutti gli invitati le attività, gli oggetti creati, i canti e i balli realizzati al CRD.	

Tema conduttore CRD INFANZIA Arese 2026

La "giornata tipo", sarà articolata in relazione alla programmazione e gestione organizzativa dei centri.

La giornata tipo comprende la seguente articolazione oraria per attività:

ORARI	MATTINA			
7:30-8:30	PRE CENTRO Attività "tranquille" e di breve durata			
8:30-09:00	ACCOGLIENZA E RITROVO GRANDE GRUPPO			
	Accoglienza nuovi iscritti; Verifica modulistica, autorizzazioni; rilevazione e comunicazione presenze giornaliere; allestimento spazi e preparazione materiali; comunicazioni ai bambini e bambine.			
9:00-11:30	ATTIVITÀ - GIOCHI STRUTTURATI		1 volta a settimana	Merenda: 09:30
	ATTIVITÀ MOTORIE E ATTIVITÀ LABORATORIALI		GIOCHI D'ACQUA GITA ½ GIORNATA	
11:30-11:45	FASE PRE-PRANZO	Riordino materiale e spazi	Igiene personale	
11:45-13:00	PRANZO L'alimentazione riveste un ruolo importante e deve essere particolarmente attenta quando si rivolge ai minori. La cura che operatori e operatici rivolgono al pasto, momento integrato a pieno titolo nelle attività educative, è diretta non solo agli aspetti nutrizionali e di educazione alimentare ma anche a quelli relazionali che esso riveste. Il momento del pasto ha una valenza molto forte, sia dal punto di vista di una corretta alimentazione sia perché rappresenta un'occasione per grandi esperienze educative e di socializzazione. Deve avvenire in un ambiente tranquillo, sereno e soprattutto rispettando i ritmi e le esigenze di ogni individuo.			
POMERIGGIO				
13:00-13:30	PRIMA USCITA CRD 13:30			
13:30-15:00	RELAX gioco libero		NANNA IN AMBIENTI TRANQUILLI	
15:00-16:00	ATTIVITÀ - GIOCHI STRUTTURATI		ALTERNATIVA	MERENDA
	ATTIVITÀ - LABORATORI ESPRESSIVI		GIOCHI IN GIARDINO	
16:00-16:30	Riordino materiale e spazi	Igiene personale	RITO CHIUSURA	SECONDA USCITA CRD 16:30
16:30-18:00	POST CENTRO Giochi di movimento, giochi in giardino			

SETTIMANA TIPO CRD INFANZIA

In considerazione delle attività proposte nel progetto pedagogico del CRD si può prospettare un'organizzazione giornaliera e settimanale così sinteticamente riassunta: Si prevede che alcune delle attività strutturate saranno sempre presenti nell'ambito della programmazione settimanale (uscite, grande gioco, attività sportive, laboratori, canto, giochi d'acqua). A queste se ne aggiungeranno altre in relazione alle proposte programmatiche dell'équipe.

ORGANIZZAZIONE TIPO DELLE ATTIVITÀ GIORNALIERE E SETTIMANALI CRD INFANZIA					
Giornata Tipo	LUNEDÌ	MARTEDÌ	MERCOLEDÌ	GIOVEDÌ	VENERDÌ
7:30 – 8:30 PRE CENTRO	Attività tranquille, piccoli giochi, lettura, accoglienza nuovi iscritti. Comunicazioni con i genitori, verifica delle autorizzazioni.				
8:30-9:00 Appello, attività di piccolo gruppo	BUON INIZIO!!! Giochi di conoscenza e socializzazione per favorire l'integrazione dei nuovi bimbi iscritti. Giochi per l'identificazione delle figure educative di riferimento Giochi in piccolo gruppo	ANFIBI E PESCIOLINI GIOCHI, ESPERIMENTI INDIVIDUALI E A SQUADRE CON UTILIZZO DI IMBUTI, SPUGNE, SECCHI, GAVETTONI. PISCINE PER I PIÙ PICCOLI.	TORNEI SPORTIVI MINI TORNEI E ATTIVITÀ SPORTIVE STRUTTURATE ALL'APERTO O IN SALONE.	GITA ½ GIORNATA IN LUOGO NATURALISTICO, CULTURALE, LUDICO	"L'ARCA DI NOÈ" Gioco collettivo con la partecipazione di tutti i bambini sul tema conduttore.
9:00-11:30 Giochi all'aperto Laboratori					
9:30 Merenda					
11:30-11:45 Riordino spazi e igiene personale					
11:45 – 13:00	Pranzo, igiene personale	Pranzo, igiene personale	Pranzo, igiene personale	Pranzo, igiene personale	Pranzo, igiene personale
13:00 – 13:30	Prima Uscita CRD	Prima Uscita CRD	Prima Uscita CRD	Prima Uscita CRD	Prima Uscita CRD
13:30 – 15:00	RELAX-NANNA "L'ARCA DI NOÈ"	RELAX-NANNA	RELAX-NANNA	relax-nanna	RELAX-NANNA
13:30 – 15:00 Attività rilassanti Eventuale nanna	Incontro con i personaggi del tema conduttore. Realizzazione delle attività laboratoriali.	OGGI MI TRASFORMO IN...	CHI È PASSATO DAL GIARDINO?	MA COME FANNO? PSICOMOTRICITÀ	FACCIAMO FESTA
15:00-16:00 Drammatizzazione e giochi fantastici	ANIMALI STRANI E DIVERTENTI.	GIOCHI DI ANIMAZIONE. LABORATORI ESPRESSIVI.	DRAMMATIZZAZIONE; LABORATORI ARTISTICI; EDUCAZIONE ALL'IMMAGINE.	ALLA SCOPERTA DELLE ABILITÀ DEL MONDO DEGLI ANIMALI.	BUON FINE SETTIMANA!!! Rivisitazione delle attività realizzate durante la settimana.
16:00-16:30 Riordino & Merenda					
16:30 Seconda Uscita CRD					
16:30- 18:00 POST CENTRO	Giochi di movimento, giochi in giardino. In caso di maltempo verranno proposte attività all'interno: ludoteca, disegno, ecc. Durante il momento dell'uscita verrà allestito un banchetto per monitorare e registrare le uscite, dare e ricevere eventuali comunicazioni ai genitori.				

PROMEMORIA PER I GENITORI

Le uscite rappresentano per noi un elemento importante nella vita del CRD e saranno organizzate in località di particolare interesse ambientale, ludico, culturale. Nella scelta dei luoghi di destinazione deve essere prestata particolare attenzione sia alle necessarie **garanzie di sicurezza**, che alla loro **compatibilità con tutte le caratteristiche dei e delle minori** presenti.

QUANDO SI ORGANIZZA L'USCITA:



- ✓ Zainetto
- ✓ Felpa leggera
- ✓ Cappellino
- ✓ Scarpe comode per il cammino, se possibile no sandali

DUEPUNTIACAPO Cooperativa Sociale Onlus • info@duepuntiacao.it • www.duepuntiacao.com

PER L'ATTIVITÀ GIOCHI D'ACQUA:



- ✓ Asciugamano o accappatoio
- ✓ Costume (se possibile già indossato)
- ✓ Sacchetto di plastica per riporre gli indumenti bagnati
- ✓ Biancheria intima di ricambio
- ✓ Ciabattine mare
- ✓ Crema Solare

DA PORTARE AL CENTRO



Una sacchetta/zainetto con inserito in busta di plastica chiusa un doppio cambio completo. Lenzuolino per chi desidera fare la nanna. Cappellino, fazzoletti di carta, spray antizanzara e una bottiglietta o borraccia d'acqua. Scarpe da ginnastica per accedere alla palestra.

N.B. Tutto il materiale occorrente per le attività viene fornito dalla Cooperativa, pertanto, s'invitano i genitori a non mandare i propri figli e figlie al centro con oggetti di valore o giochi personali, per lo smarrimento dei quali la Cooperativa non si assume alcuna responsabilità.

PER INFORMAZIONI

Cooperativa Sociale DUEPUNTIACAPO ONLUS

Organizzazione non Lucrativa di Utilità Sociale

Via Ugo La Malfa 5/b 20037 Paderno Dugnano (Mi)

P. IVA 00945980969

C.F. 09179070157

Tel.: 0299045242 Fax: 0299048880

www.duepuntiacao.it

E-mail: info@duepuntiacao.it

E-mail dedicata: creinfanziaarese@duepuntiacao.it